

**FORMATION : «SKETCH UP NIVEAU 1, Dessiner des objets et des espaces en 3D avec SketchUp Make ou SketchUp Pro»**

**Durée : 21 heures de formation**

**Organisation : Cette formation se déroulera sur trois journées**

**Date formation : 1<sup>er</sup> trimestre 2019**

**Matériel : Ordinateur et logiciel Sketchup installée**

**Prérequis : Aucun pré-requis**

**Formateur :**

Cette formation est organisée en partenariat avec Pyramyd. Pyramyd est, depuis 1989, le centre de formation des professionnels de la communication visuelle, de la création et du design.

Le formateur est un graphiste 3D ayant plus de 10 ans d'expérience en enseignement.

**Objectifs de la formation**

- Identifier le rôle de la 3D dans une présentation
- Mettre en place une méthode de travail efficace et structurée
- Comprendre les principes de la conception en 3D avec SketchUp
- Réaliser une scène 3D
- Adapter la méthode au projet

**Méthodes pédagogiques :**

Alternance de théorie, de démonstrations et de mise en pratique grâce à de nombreux exercices.

## PROGRAMME

### **Identifier le rôle de la 3D dans une présentation**

- Préparer les éléments en fonction de la structure du modèle 3D
  - Identifier les objectifs du projet (présentation, cotation, organisation)
- Etude de cas : analyse de projets

### **Mettre en place une méthode de travail efficace et structurée**

- Organiser son projet
  - Comprendre l'importance des composants et de la structure du modèle
- Étude de cas : analyse de projets

### **Comprendre les principes de la conception en 3D avec SketchUp**

- Maîtriser les principes de base du dessin 3D, son vocabulaire et ses règles
  - Se repérer dans l'interface : les menus, les outils et les palettes
  - Créer un modèle 3D en utilisant les outils de dessin
  - Modifier simplement un objet
  - Appliquer des textures
  - Choisir et modifier un style pour le modèle 3D
  - Créer un point de vue (scène)
- Exercice : réaliser un objet simple en 3D

### **Réaliser une scène 3D**

#### Paramétrer le logiciel

- Régler les Préférences et choisir l'unité du modèle
- Préparer l'organisation du modèle (structure et calques)

#### Modéliser un objet

- Utiliser le crayon
- Maîtriser les outils (Pousser / Tirer, Décalage, Suivez-moi)
- Utiliser les outils Arc et Cercle
- Convertir en groupe ou en composant
- Dupliquer ou combiner un objet

## Texturer un objet

- Créer des textures
- Appliquer les textures sur un objet
- Placer correctement les textures sur un objet

## Éditer les styles

- Choisir et modifier un style
- Combiner les styles et les scènes

## Finaliser la présentation SketchUp

- Mettre en place des cotes
  - Exporter les visuels
  - Tester l'envoi vers le LayOut
- Exercice : réaliser une scène en 3D

## **Adapter la méthode au projet**

- Évaluer son temps de travail
  - Créer et organiser une bibliothèque de modèles et de composants
  - Créer des styles, des scènes personnalisées et des modèles types
  - Créer des modèles avec des cotes
- Exercices : analyser des modèles existants / Finaliser un modèle et modifier celui-ci en fonction d'un cadre spécifique

**Tarifs adhérents** : 1000 euros TTC pour 3 jours de formation (Pas de TVA) soit 330 euros TTC la journée.

**Tarifs non adhérents** : 1200 euros net pour 3 jours de formation (Pas de TVA) soit 400 euros TTC la journée.

**Designers+ est labellisé DATADOCK vous pouvez donc être pris en charge par votre OPCA.**

Accompagnement pour la prise en charge (selon les critères de votre OPCA).

DESIGNERS<sup>+</sup>



Contact inscription :

Marion LAICH

[mlaich@designersplus.fr](mailto:mlaich@designersplus.fr)

04 82 50 00 20/ 06 37 39 75 37

